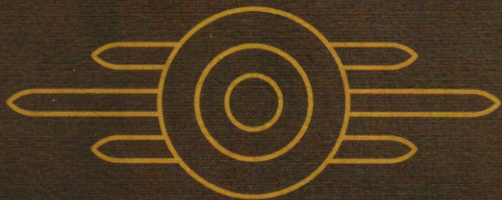


RESTRICTED

VAULT DWELLER'S  
**SURVIVAL GUIDE**



RESTRICTED

VDSG VTB-001-13

このソフトウェアの解説書およびPlayStation®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

## 健康のためのご注意

### 警告

#### 光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

### 注意

#### こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

#### コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。

※振動機能の入/切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。

疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。

プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。

プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

## 使用上のご注意

- このソフトウェアはPlayStation®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様の誤った取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

## Blu-rayディスクの取り出し/収納方法



Blu-rayディスクを取り出し/収納するときは、指などを挟まないように十分注意してください。

**取り出し** PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。

**収納方法** ディスクのすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。

“PS”, “PlayStation”, “DUALSHOCK” and “SIXAXIS” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
“Blu-ray Disc” is a trademark.



## PlayStation®3のアップデートについて

### 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PlayStation®3のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

### PlayStation®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデート中は、次の点にご注意ください。

- ・電源を切ったり、コンソートを抜いたりしないでください。
- ・ディスクを取り出さないでください。

### システムソフトウェアのバージョンを確かめるには

ホームメニューから「設定」⇒「本体設定」⇒「本体情報」を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。

「システムソフトウェア」の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PlayStation®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。

起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。

今すぐアップデートを実行しますか?

はい いいえ

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター

<http://www.jp.playstation.com/support/>

TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00

## 目次

追加コンテンツで遊ぶには .....	1
操作方法 .....	2
追加コンテンツの発生条件 .....	2
Operation: Anchorage .....	3
The Pitt .....	3
Broken Steel .....	4
Point Lookout .....	4
Mothership Zeta .....	5

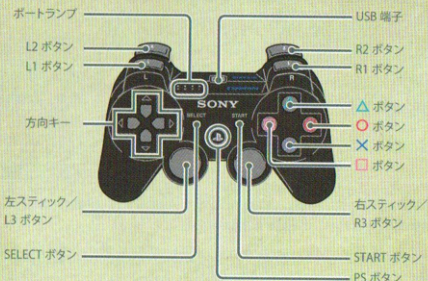
## 追加コンテンツで遊ぶには

- ① 追加コンテンツパックのディスクを挿入し、ゲームを開始して下さい。
- ② 画面に「Fallout 3 オリジナル・ゲームディスクを入れてください。」と表示されるので、別売りの「Fallout 3」もしくは「Fallout 3 PlayStation®3 the Best」を挿入して下さい。
- ③ 画面に「Fallout 3: 追加コンテンツパック・ディスクを入れてください。」と表示されるので、追加コンテンツパックのディスクを再度挿入して下さい。  
トロフィーデータのインストールが自動的に始まり、完了すれば終了となります。

注意 1) 追加コンテンツパック・ディスクを挿入したままゲームをプレイ出来ますが、定期的にオリジナル・ゲームディスクを挿入し確認プロセスを行う必要がございますので、オリジナル・ゲームディスクは大切に保管して下さい。

注意 2) Fallout 3: Game of the Year Edition / Fallout 3: 追加コンテンツパックで作成したセーブデータは、Fallout 3 / Fallout 3 PlayStation®3 the Best では開くことができません。

## 操作方法 ワイヤレスコントローラ (DUALSHOCK®3)



※L3ボタンは左スティックを、R3ボタンは右スティックを押す動作になります。

※以下は、デフォルト設定での操作になります。

このゲームはワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)の振動機能に対応しています。ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)をご使用の場合、振動機能の入/切は、ポーズメニューの「Settings」で設定します。また、PS ボタンを押して表示されるメニューで振動機能が「入」になっていることをご確認ください。

L2 ボタン	..... 1人称/3人称視点切り替え ※長押し:カメラ位置調整 ※長押し+右スティック上下:ズームイン・アウト ※長押し+右スティック左右:キャラ固定カメラ移動	△ ボタン	..... ジャンプ
L1 ボタン	..... 狙う/ガード	○ ボタン×ボタン	..... Pip-Boy 3000を使う/しまう ※長押し:ライトのオン/オフ
SELECT ボタン	..... 待機	○ ボタン	..... 決定
START ボタン	..... ポーズ/メニューを開く	□ ボタン	..... リロード ※長押し:武器を構築する/しまう
R2 ボタン	..... V.A.T.Sモード ※長押し:スキャン	左スティック	..... 移動
R1 ボタン	..... 攻撃	L3 ボタン	..... 押す:ステルスモード
		右スティック	..... 視点変更
		R3 ボタン	..... 押す:アイテムを拾う/放す

### V.A.T.S.モード操作

R2 ボタン	..... V.A.T.S.モード ※長押し:スキャン	左スティック	..... 部位の選択
R1 ボタン	..... 攻撃部位決定	○ ボタン	..... 攻撃開始
右スティック	..... ターゲットの変更	× ボタン	..... V.A.T.S.モード解除/ 部位選択のキャンセル

## 追加コンテンツの発生条件

ゲームを最初から始める場合、チュートリアル部分に当たる Vault 101 からの脱出を終える迄は、追加コンテンツで遊ぶ事は出来ませんのでご注意ください。

第3弾「Broken Steel」以外の追加コンテンツは、ラジオシグナルを受信する事で始まります。ラジオシグナルは、Vault 101 を脱出後一定時間経過後にランダムで受信します。

「Broken Steel」で遊ぶには、本編のメインクエストをクリアする必要があり、エンディング終了時に自動的に始まります。



## ★ OPERATION ★ ANCHORAGE

突如アウトキャストからの救難信号を傍受したプレイヤーは、ロストテクノロジーが眠る兵器庫を開ける為のカギ、「アンカレッジ解放」の仮想シミュレーションプログラムを、Pip-Boy 3000 の機能を生かしてクリアして欲しいと頼まれる事になる・・・。

「Operation: Anchorage」をクリアすると、核大戦以前のテクノロジーで作られた強力な武器や防具を入手する事が出来ます。



## THE PITT

レイダーと奴隷達が住む無秩序な集落、ピットから逃げ出して来たワーナーという男に助けを求められる。疫病が蔓延する中、レイダーのボスが治療法を発見し、ワーナーはそれを奪って来て欲しいと主人公に嘆願する・・・。

The Pitt は RPG 要素に特化したシナリオ重視の追加クエストです。プレイヤーの選択次第で、その後の結果が大幅に変わります。The Pitt をクリアする事で、オート・アックス等のウェストランドにはない強力な武器を入手する事が出来ます。



## BROKEN STEEL

本編メインクエスト終了後の物語を描く Broken Steel。浄化プロジェクトの一件で大きなダメージを受けたはずのエンクレイヴ。しかしその脅威は絶えず、ウェストランドに平和は訪れていない。Brotherhood of Steel と共にエンクレイヴの壊滅を目指す。

Broken Steel では、エンクレイヴ製ハイテク機器を使用する事が出来たり、スーパーミュタント・オーバーロード等のより強力な敵が出現します。



## POINT LOOKOUT

ポトマック川でフェリー乗りのトバルという男に出会い、陰気な沼地ポイントルックアウトへ旅立つことになる。荒廃した港に潜む謎、巨大なマンションに住む者、ブンガ・フルーツの持つ意味、そして襲い来る新手の強敵。追加コンテンツ内で最も広大な土地を舞台に、これまでに体験した事のないミステリアスな出来事に遭遇する……。

Point Lookout ではダブルバレル・ショットガンやブンガフルーツといった、新しい武器やアイテムが獲得出来ます。





# MOTHERSHIP ZETA

奇妙な信号の発信源に近づいた瞬間、緑の光線に包まれエイリアンに誘拐されてしまう。誘拐された人達と協力し、迫りくるエイリアンを避けキャピタル・ウェストランドの遥か上空にあるマザーシップ・ゼータからの脱出を試みよう。果たしてエイリアンの真の目的とは何なのか……。

Mothership Zeta ではエイリアンの科学技術がふんだんに用いられた高水準の武器を始め、誘拐されたサムライが着用しているサムライアーマー等の防具も獲得する事が出来ます。



## オンラインアンケートにご協力をお願いします

この度は、弊社製品をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。ベセスダ・ソフトウェアはこれからもより一層楽しんでいただけるゲームを創造するために皆様からのご意見を伺っております。

ご協力頂いた方の中から抽選で「オリジナルグッズ」をプレゼントさせていただきます。

オンラインアンケートURLはこちら

<http://www.bethsoft.co.jp/>

弊社ホームページのトップにアンケートページへのリンクがありますので、そちらよりアクセスをお願い致します。(携帯電話からのご回答はできません)

※本製品のアンケート受付は、予告なく終了される場合がございます。

※お寄せ頂いた内容に対する回答は行っておりません。

※ご回答頂きました内容は、今後弊社からのサービス案内に利用させていただきます。

又、これらの情報は弊社プライバシーポリシーに準じて取り扱い、本人の同意なく第三者に提供、開示は致しません。弊社プライバシーポリシーは<http://www.bethsoft.co.jp/>をご覧ください。

### ユーザーサポート連絡先

問合せ先：ベセスダ・ソフトウェア (ゼニマックス・アジア株式会社)



**0570-080300** 受付時間 10:00-20:00 (年中無休)

Email : [info@bethsoftasia.com](mailto:info@bethsoftasia.com)

RESTRICTED

# FALLOUT 3



**Bethesda**  
SOFTWARES

**ZeniMax**  
ASIA K.K.

**MILES** Know  
Online

**BINK**  
VIDEO



Fallout® 3: Operation: Anchorage, The Pitt, Broken Steel, Point Lookout and Mothership Zeta © 2009 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. Bethesda Softworks, Bethesda Game Studios, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Fallout, Prepare for the Future and related logos are trademarks or registered trademarks of Bethesda Softworks LLC in the U.S. and/or other countries. Uses Havok™. © Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See [www.havok.com](http://www.havok.com) for details. Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2001-2004 Interactive Data Visualization, Inc. SpeedTree® is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc. Uses Miles Sound System. Copyright © 1991-2006 by RAD Game Tools, Inc. Uses Gamebryo software © 1999-2006 Emergent Game Technologies. All rights reserved. FaceGen from Singular Inversions, Inc. FaceFX software used for facial animation. © 2002-2006, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All Rights Reserved.

RESTRICTED

VDSG VTB-001-13

BLJS 10069